**Вопрос 1.** /…/ Какое значение поле name будет иметь при выполнение следующего кода и почему?

Person tom = new Person("Tom", 34) { name = "Bob", age = 29 };

1. Сначала создается новый объект класса Person с помощью конструктора, который принимает строку name и целое число age. Вызов new Person("Tom", 34) создает объект, которому присваиваются значения "Tom" для поля name и 34 для поля age. Но после этого выполняется блок инициализации объекта, где с помощью фигурных скобок { name = "Bob", age = 29 } переназначаются значения полей. Поэтому в конечном итоге объект tom будет иметь значение поля name "Bob", и значение поля age 29.

**Вопрос 2**. /…/ Какое значения будут иметь поля name, age и email после выполнения следующего кода и почему? В каком порядке будут вызываться конструкторы класса Person?

Person person = new Person("Tom", 31, "tom@gmail.com");

1. При создании объекта вызывается конструктор класса Person, который принимает параметры name, age и email. Потом конструктор Person(string name, int age, string email) вызывает другой конструктор Person(string name, int age) с параметрами: "Bob" (по умолчанию заданным в данном конструкторе) и 31 (переданное значение возраста) (по итогу Bob так и остается в значении name). Когда управление возвращается к конструктору Person, срабатывает строка this.age = age;, где age равен 31. Таким образом, поле age объекта становится 31. Когда управление возвращается в конструктор Person(string name, int age, string email), выполняется строка this.email = email;, где email равен "tom@gmail.com". Таким образом, поле email становится "tom@gmail.com". И в итоге получается, что name = Bob, age = 31, email = tom@gamil.com